**תרגיל 3**

1. **PROMISE**  
   כתבי פונקציה שמחזירה promise, תפקיד הפונקציה "להכניס למצב שינה" את הפונקציה שקוראת לו, למשך זמן שמתקבל כפרמטר,

השתמשי בפונקציה והדפיסי למסך את הזמן לפני השימוש בה ואחריה.

בדקי שאכן היתה המתנה כפי שהוגדר.

1. **ASYNC**  
   כתבי פונקציה שעוברת בלולאה על קבצים בתיקיה, ומדפיסה למסך את התוכן שלהם.

יש להשתמש ב Async/ Await

אתגר: כתבי 2 פונקציות נוספות המבצעות את אותו דבר באמצעות callback & promises

1. **EVENT**  
   כיתבי תוכנית של שעון,
   1. צרי מחלקה של TIME שמכילה משתנה מספר עם ערך, משתנה מספר של ערך מקסימלי ופונקציה TIC שמקדמת את הערך עד לערך המקסימלי ואז מאפסת- כאשר היא מתאפסת- היא מפעילה EVENT שיעדכן את מי שצריך שהערך שלה התאפס.
   2. צרי 3 אובייקטים מסוג TIME
      1. שעות – ערך מקסימלי - 24
      2. דקות – ערך מקסימלי- 60
      3. שניות – ערך מקסימלי – 60
   3. כדי שהשעון התקדם כמו שצריך, מחלקת דקות רוצה להירשם לEVENT האיפוס של שניות עם פונקציית הTIC שלה(כי כשעוברים 60 שניות הדקות מתקדמות ב1)  
      וכנ"ל שעות נרשמת לדקות.
   4. כיתבי תוכנית המפעילה כל שניה את הTIC של מחלקת שניות,  
      והדפיסי למסך את השעה המעודכנת בפרומט- שניות : דקות : שעות  
      לדוגמא: 05: 12: 08